

UEFA A Licens eksamen

Rune Blaue

19.01.2026



Disposition

- Opgavens fokus og centrale pointer (kort)
- Arbejdet videre med opgaven
- Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer
- Egen kontekst (U14)
- Hvad skal der ske fremadrettet

Opgavens fokus og centrale pointer (kort)

- **Fokus**

- Bolderobringer → afslutninger
- Effektivitet i omstillinger (xG)

- **Centrale pointer**

- 0–10 sek. = afgørende tidsvindue
- Få afleveringer (≤ 3) + højt tempo
- Midterzone (centralt / halvrum) mest produktiv
- Høje erobringer: mange chancer, lavere kvalitet

Arbejdet videre med opgaven

Udvidelse af opgaven og ny litteratur

- Ekstra analyser og litteratur:
 - Topfodbold (Barcelona, Liverpool, Napoli) – 11 kampe/66 videoklip
 - Egne U14-kampe – 10 kampe/64 videoklip
 - Jonas Hansen A Opgave (Restangreb) – 2,4 spillere foran boldholderen ved erobring

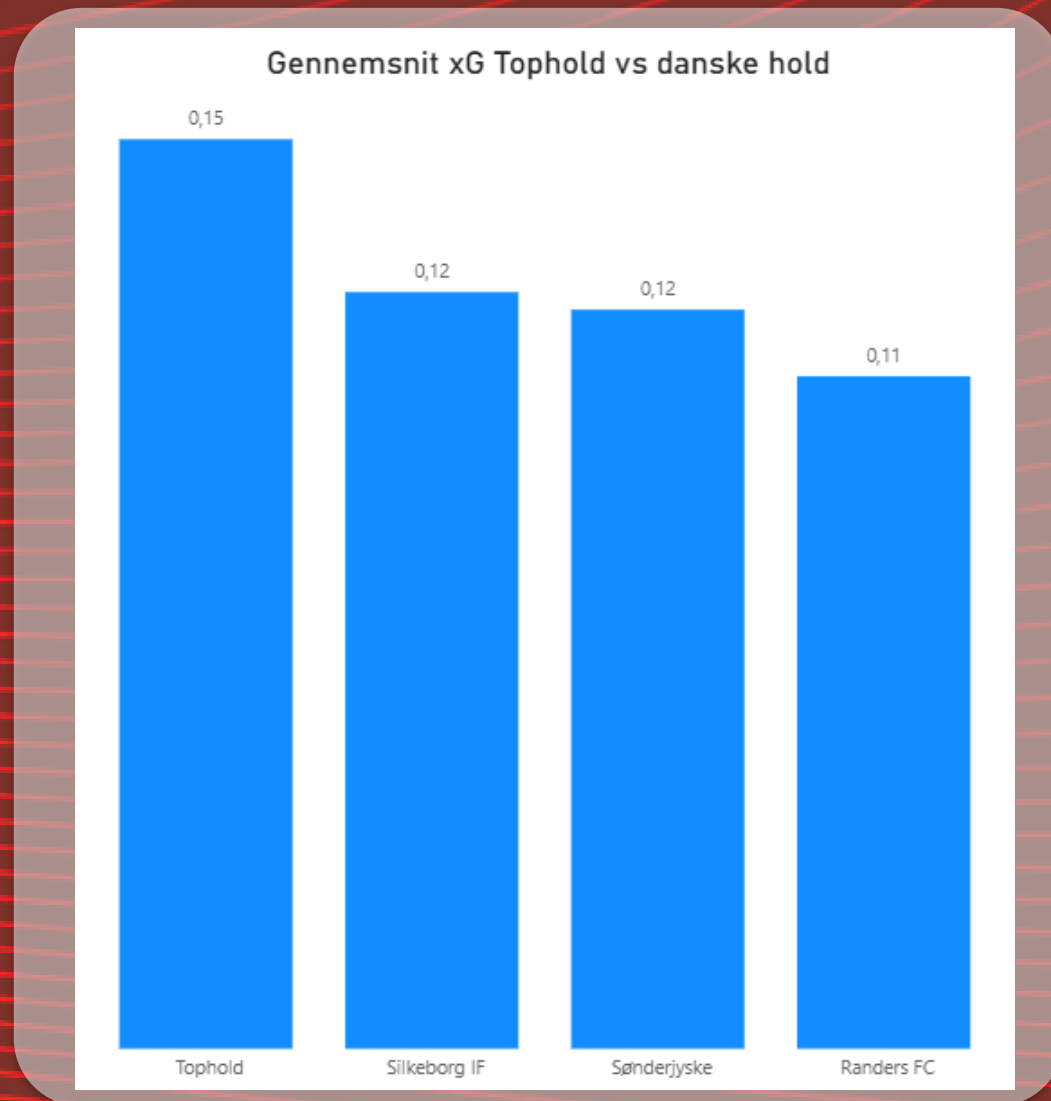
Justering af spillestil

- Mindre fokus på konstant højt pres
- Øget prioritering af:
 - Middel pres
 - Lavt pres

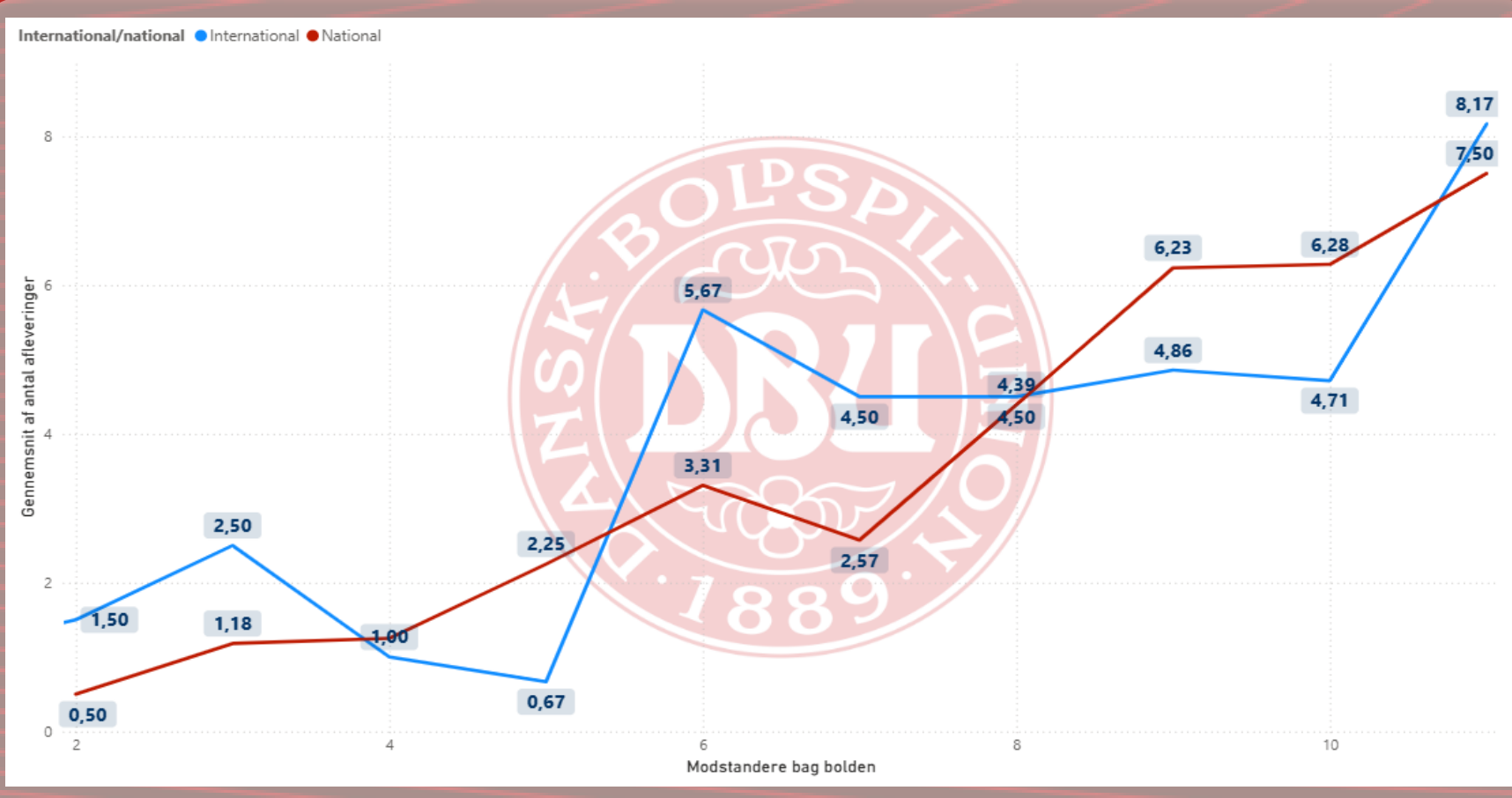
Struktur mod bold (Restangreb)

- 4-4-2 defensiv organisation
- To 9'ere i første preslinje
- **Offensive omstillinger**
- < 3 pasninger
- 0–10 sek. efter erobring

Topfodbold – bekræftelser og udfordringer af opgavens pointer



Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer



- Ved få modstandere bag bolden minder de internationale hold om de 3 superligahold
- Danske hold er mere direkte også ved flere modstandere bag bolden

Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer



- De internationale hold har flere afleveringer, men formår at holde tempoet højere end de danske klubber
- Dog med et tydeligt billede på, at de gør det ved få modstandere bag bolden og bliver betydelig langsommere når modstanderne har flere spillere bag bolden

Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer

Tidsvindue afslutning - National	$\leq 0.05 \times G$	0.06–0.15 $\times G$	0.16–0.30 $\times G$	0.31–0.60 $\times G$	$> 0.60 \times G$	Total
0–3 sek	7,23%	1,81%	1,81%			10,84%
4–6 sek	8,43%	7,83%	3,61%	1,20%		21,08%
7–10 sek	6,02%	13,25%	3,01%	2,41%		24,70%
11–15 sek	6,63%	4,82%	2,41%	1,20%	0,60%	15,66%
16–20 sek	4,22%	4,82%	0,60%	1,81%		11,45%
21–30 sek	3,01%	2,41%	1,20%	1,81%		8,43%
31–50 sek	2,41%	1,20%				3,61%
50+ sek		1,81%	1,20%	1,20%		4,22%
Total	37,95%	37,95%	13,86%	9,64%	0,60%	100,00%

- Fra opgaven ved vi, at de meste effektive omstillinger sker igennem hurtige angreb og det skal prioriteres, at angribe under 10 sek.

Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer

Tidsvindue afslutning - Tophold	≤ 0.05 xG	0.06–0.15 xG	0.16–0.30 xG	0.31–0.60 xG	Total
0–3 sek	3,03%	6,06%	1,52%	4,55%	15,15%
4–6 sek	3,03%	9,09%	4,55%		16,67%
7–10 sek	4,55%	6,06%	3,03%	6,06%	19,70%
11–15 sek	1,52%	3,03%	3,03%	3,03%	10,61%
16–20 sek	1,52%	6,06%	3,03%		10,61%
21–30 sek	1,52%	1,52%	3,03%		6,06%
31–50 sek	7,58%	9,09%		1,52%	18,18%
50+ sek		3,03%			3,03%
Total	22,73%	43,94%	18,18%	15,15%	100,00%

- Den nye viden bekræfter os i, at den meste effektive omstilling sker igennem hurtige angreb og det skal prioriteres, at angribe under 10 sek.
- Dog er topholdene bedre til at komme til afslutning i de lange angreb, men stadig skaber de farligste chancer igennem hurtige omstillinger.

Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer

Tidsvindue afslutning - Samlet	≤ 0.05 xG	0.06–0.15 xG	0.16–0.30 xG	0.31–0.60 xG	> 0.60 xG	Total
0–3 sek	6,03%	3,02%	1,72%	1,29%		12,07%
4–6 sek	6,90%	8,19%	3,88%	0,86%		19,83%
7–10 sek	5,60%	11,21%	3,02%	3,45%		23,28%
11–15 sek	5,17%	4,31%	2,59%	1,72%	0,43%	14,22%
16–20 sek	3,45%	5,17%	1,29%	1,29%		11,21%
21–30 sek	2,59%	2,16%	1,72%	1,29%		7,76%
31–50 sek	3,88%	3,45%		0,43%		7,76%
50+ sek		2,16%	0,86%	0,86%		3,88%
Total	33,62%	39,66%	15,09%	11,21%	0,43%	100,00%

Topfodbold – sammenligning af opgavens pointer

Tidsvindue afslutning - Samlet	≤ 0.05 xG	0.06–0.15 xG	0.16–0.30 xG	0.31–0.60 xG	> 0.60 xG	Total
0–3 sek	6,03%	3,02%	1,72%	1,29%	0,43%	12,07%
4–6 sek	6,90%	8,19%	3,88%	0,86%		19,83%
7–10 sek	5,60%	11,21%	3,02%	3,45%		23,28%
11–15 sek	5,17%	4,31%	2,59%	1,72%		14,22%
16–20 sek	3,45%	5,17%	1,29%	1,29%		11,21%
21–30 sek	2,59%	2,16%	1,72%	1,29%	0,43%	7,76%
31–50 sek	3,88%	3,45%		0,43%		7,76%
50+ sek		2,16%	0,86%	0,86%		3,88%
Total	33,62%	39,66%	15,09%	11,21%	0,43%	100,00%

afleveringer-kategori	≤ 0.05 xG	0.06–0.15 xG	0.16–0.30 xG	0.31–0.60 xG	> 0.60 xG	Total
0-1 afleveringer		1				1
2-3 afleveringer	27	25	12	7		71
4-5 afleveringer	25	27	11	8	1	72
6-7 afleveringer	7	17	6	3		33
8-9 afleveringer	6	8	2			16
10-11 afleveringer	3	3	2	5		13
12-15 afleveringer	2	3				5
16-20 afleveringer	8	3	1	1		13
21+ afleveringer		4	1	1		6
Total	78	92	35	26	1	232

Det giver et samlet billede som bekræfter opgavens konklusion, om at angribe hurtig med få pasninger.

Egen kontekst (U14)

Gennemsnit ▼	Chancer	Sekunder til afslutning	Afleveringer til afslutning
Før opgaven	5,25	10,14	2,14
Efter opgaven	7,17	8,26	2,02
Total	6,40	8,88	2,06

- Vi har spillet 4 turneringskampe inden jeg har implementeret opgavens fokuspunkter i træningen og kampe
- Vi har spillet 6 turneringskampe efter jeg har implementeret opgavens fokuspunkter i træningen og kampe





Hvad skal der ske fremadrettet?

- Restangreb: Analysere og opsøge viden om de mest fordelagtige restangrebspositioner.
- Boldtab vs afslutningsmuligheder (hvor tit ender omstilling med et boldtab kontra afslutning?)
- Forsat indsamling af data fra U14 i foråret